Apunte Angular

Gustavo García, 26 de septiembre de 2022.

Para estudiar Angular, ir al repositorio 20-que-es-angular abrir el archivo Qué es Angular.docx, y seguir las instrucciones. Tanto este apunte, como las preguntas que irán en las evaluaciones, están tomados de los materiales que allí se indican. Todos los proyectos del repositorio están probados y funcionan perfectamente en mi PC. Puede ocurrir que en la PC de alguien haya algo que no funciona. Pero los proyectos en sí mismo, funcionan con toda seguridad.

# All About Angular Bindings

<https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings>

Los bindings en Angular son un poderoso mecanismo integrado en el marco. Desafortunadamente, pueden ser difíciles de recordar. A veces, cuando busco el enlace correcto, me equivoco u olvido la sintaxis. Pensé que un artículo podría ayudar a aclarar cómo y cuándo aplicar enlaces en sus aplicaciones Angular, para esos momentos de memoria que todos tenemos a veces. A continuación se muestra un gráfico práctico para una referencia rápida (vinculado a cada sección):

| **Binding** | **Example** |
| --- | --- |
| [Property Binding](https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings#property-binding) | <input [placeholder]="placeholderValue" /> |
| [String Interpolation](https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings#string-interpolation-vs-property-binding) | <input placeholder="{{placeholderValue}}" /> |
| Attribute Binding | <td [attr.colspan]="clspn"> |
| [Style Binding](https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings#style-binding) | <input [style.borderStyle]="'dashed'" /> |
| [Class Binding](https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings#class-binding) | <input [class.active]="true" /> |
| [Event Binding](https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings#event-binding) | <input (keyup.enter)="onEnter()" /> |
| [Two-way Binding](https://www.telerik.com/blogs/all-about-angular-bindings#two-way-binding) | <input [(ngModel)]="value" /> |

# Propiedades opcionales

<https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/objects.html#optional-properties>

Una propiedad de un objeto, que podría estar o no presente se indica con un signo de pregunta (?) inmediatamente después del nombre. Por ejemplo:

miPropiedad?: string;

Significa que miPropiedad podría estar o no presente. Si está presente, deberá ser de tipo (:) string.

**Cómo funciona el operador de signo de interrogación (?) en JavaScript**

<https://www.freecodecamp.org/news/how-the-question-mark-works-in-javascript/>